

<b>Deutsch</b>	Schriftlich argumentieren	Fabeln lesen und verstehen	Sachtexte lesen und verstehen	Jugendbücher analysieren	Gut vernetzt – sich online austauschen	Anschaulich erzählen	
<b>Englisch</b>	Together again	Neighbours	Teen talk	Feeling good	Dartmore adventures	A journey in time	
<b>Mathematik</b>	Teilbarkeit	Brüche	Winkel	Rechnen mit Dezimalzahlen	Körper	Zuordnungen	Daten
<b>Gesellschaftslehre</b>	Tourismus	Antikes Griechenland	Stadt und Land (Projekt)	Landwirtschaft	Rom (Projekt)	Mittelalter	
<b>Naturwissenschaften</b>	Sinne und Wahrnehmung	Sexualerziehung	Lebensräume und Lebensbedingungen	Stoffe und Geräte des Alltags			
<b>Kunst</b>	Farbkontraste – Tarnfarben	Parallelprojektion „Gegensätze“	Farben als Comic – Bildmittel in Bildergeschichten	Wir alle tragen Masken – Selbstdarstellung und Inszenierung	Logo Label – meine eigene Marke (optional)		
<b>Sport</b>	Basketball	Badminton	Akrobatik	Geräteturnen	Ringern und Kämpfen	Schwimmen	
<b>Informatik</b>	Algorithmen – genaue Anweisungen und Abläufe	Programmieren I mit einer visuellen Programmumgebung	Automatisierung und künstliche Intelligenz	Programmieren II			
<b>Technik</b>	Sicherheit im Technikunterricht	Werkstoff Papier	Werkstoff Holz	Einen Gegenstand aus Holz erstellen			
<b>Kath./ev. Religion</b>	Die Bibel – Mehr als nur ein Buch	Paulus – von den Ursprüngen des Christentums	Wie war das bei Jesus?	Kirche – kann auch Spaß machen	Kleiner Mann ganz groß – König David	Wir feiern Feste – Rituale im Jahreskreis	
<b>Prakt. Philosophie</b>	Die Frage nach dem Selbst	Die Frage nach dem guten Handeln	Die Frage nach Natur und Technik	Die Frage nach der Wahrheit, Wirklichkeit (Medien)			

\* 2022/23

Alle Lehrpläne: QUALIS Schulentwicklung: <https://www.schulentwicklung.nrw.de/lehrplaene/lehrplannavigator-s-i/gesamtschule/index.html>